

V budúcnosti bude 3D tlačiareň možno rovnako bežná, ako tá kancelárska. Myslí si jeden z víťazov celoslovenskej súťaže stredoškôľ v trojrozmernom modelovaní.

Už druhý rok si môžu stredoškôľci svoju vlastnú šikovnosť v modernej technológii 3D tlače porovnať s ďalšími spolužiakmi z celého Slovenska. Tento rok si to vyskúšali ôsmi študenti.

Osmička študentov si mala v celonárodnom kole súťaže 3D tlač poradiť s hlavným súťažným zadáním a prípadne sa pustiť aj do riešenia bonusovej úlohy.

Víťazom 2. ročníka celoslovenskej súťaže v 3D tlači sa stal **Peter Antala** z SOŠ Strojníckej v Bánovciach nad Bebravou. Z maximálneho možného počtu dosiahnutých bodov 110 získal Peter 103 bodov. Len jeden bod menej rozhodol o druhom mieste, **Richarda Kováča** zo Spojenej školy Komárňanskej v Nových Zámkoch. Tretie miesto a 97 bodov patrilo **Michalovi Kornúcovi** z michalovského Gymnázia Pavla Horova.

Práve Kornúc hovorí, že technológia trojrozmerného modelovania ho zaujala hlavne svojou relatívnu jednoduchosťou a rozmanitými možnosťami. „Zároveň však vidím, že ponúka aj skvelé pracovné príležitosti, čo je pre mňa dôležité do budúcnosti,“ dopĺňa Michal.

Hlavnou súťažnou prácou bolo namodelovať hojdacieho koníka, ktorý mal slúžiť ako prototyp pre riadny výrobok alebo menšiu drevenú hračku. Výsledkom o niečo náročnejšej, bonusovej úlohy mal byť model Cezarovej rímskej vojnovéj lode birémy.

„Študentom zadanie nerobilo žiaden problém a vytvorili hodnotné modely. Bolo doslova ťažké rozhodnúť o víťazovi. Svoju úlohu však napokon zohrali malé detaily,“ hovorí na margo hodnotenia súťaže Stanislav Slačka zo Školského výpočtového strediska B. Bystrica, Centra vedecko-technických informácií SR, ktoré je vyhlasovateľom súťaže.

Stredoškôľak Michal Kornúc, ako jeden z víťazov súťaže, má svoj názor i na budúcnosť 3D tlače. Keďže podľa neho vývoj 3D softvérov a tlačiarň je rýchly, predpokladá, že 3D tlačiareň bude čoraz viac dostupnejšia pre obyčajných ľudí. „Možno o niekoľko rokov, bude 3D tlačiareň rovnako bežná, ako klasická kancelárska tlačiareň,“ uzatvára Michal.

Súťaž 3D tlač je organizovaná v rámci národného projektu IT Akadémia – vzdelávanie pre 21. storočie. Jeho strategickým cieľom je vytvorenie modelu vzdelávania a prípravy mladých ľudí pre aktuálne a perspektívne potreby vedomostnej spoločnosti a trhu práce so zameraním na informatiku a IKT.

Viac informácií o cieľoch, prebiehajúcich aktivitách, výstupoch a výsledkoch národného projektu je k dispozícii na <http://itakademia.sk>. Tento projekt sa realizuje vďaka podpore z Európskeho sociálneho fondu v rámci Operačného programu Ľudské zdroje.

Kontakt pre médiá – Komunikačný odbor Ministerstva školstva, vedy, výskumu a športu SR:

tlacove@minedu.sk

Kontakt pre médiá – Centrum vedecko-technických informácií SR:

Eva Vašková, 02/ 69 253 113, eva.vaskova@cvtisr.sk

Manažér publicity projektu IT AKADÉMIA – vzdelávanie pre 21. storočie:

Ing. Eva Kalužáková, 0918 888 697, eva.kaluzakova@cvtisr.sk