

TLAČOVÁ SPRÁVA

Bratislava, 9. jún 2022

Telekom ocenil najlepších študentov v programovaní. Vyhrál elektronický asistent pre znevýhodnených študentov, aj smart svetlo na bicykel.

Telekom ocenil najlepšie tímy študentov základných, stredných škôl a gymnázií, ktorí sa so svojimi projektmi prihlásili do pilotného ročníku **ENTER Olympiády v programovaní**. Víťazné tímy, ktoré vybrala odborná porota zo semifinálovej desiatky, priniesli širokú škálu projektov: Od funkčného modelu Pinballovej konzoly, cez elektronického asistenta pre imobilných pacientov, po signalizáciu pre asistentov detí na špeciálnych školách.

Desiatky tímov z celého Slovenska

ENTER Olympiáda je pomyselným vyvrcholením celého vzdelávacieho programu ENTER. V rámci projektu neho Telekom zabezpečuje sady micro:bit hardvéru pre školy, organizuje workshopy pre učiteľov a pomáha pripravovať aj vzdelávacie materiály. Zapojilo sa doň už 570 škôl na Slovensku. **Za posledný rok a pol sa podarilo vyškoliť 600 učiteľov**, z ktorých každý v priemere odučil ďalších 90 žiakov. **Spolu sa tak s micro:bitom mohlo učiť programovať až rekordných 54-tisíc žiakov základných a stredných škôl.**

Cieľom ENTERu je viesť deti k tvoreniu a hľadaniu riešení problémov v ich okolí či hľadania inovácií. Deti má naučiť programovať, ale aj rozvíjať ich kreativitu, logicky uvažovať či pracovať v tíme.

43 škôl z celého Slovenska

Do ENTER Olympiády sa prihlásili **tímy zo 43 škôl z celého Slovenska**. Ich úlohou bolo vypracovať projekt, ktorý by mal priniesť zlepšenie vo vybranej oblasti.

„Posledné dva roky sme do škôl dostávali hardvér, učiteľom sme poskytovali vzdelávacie materiály a dnes vidíme, ako tieto zdroje dokázali učitelia a žiaci s trochou zdravého zápalu a túžby po poznaní premeniť na zaujímavé a kreatívne projekty.“ hovorí manažérka spoločenskej zodpovednosti Telekomu Tatiana Švrčková. *„Znie to možno ako fráza, no kvalita prihlásených projektov nás skutočne prekvapila. Študenti preukázali schopnosť pracovať v tíme, logicky uvažovať a na splnenie svojich predstáv využiť rôznorodé technológie a postupy od programovania po 3D tlač,“* dodáva.

Od hernej konzoly po asistenta pre znevýhodnených študentov

Do olympiády sa zapojil aj 3-členný tím zo Základnej školy v Jakubove. **Len 14-roční študenti Adrián, Tomáš a Marek predstavili projekt, ktorý pomáha asistentom znevýhodnených študentov. Porota mu udelila prvé miesto spomedzi všetkých základných škôl.**

„Náš pán učiteľ nám povedal o reálnom probléme, ktorý majú asistenti a študenti na Mokrohájskej a my sme sa ho snažili vyriešiť. Na projekte sme pracovali v trojici asi dva mesiace,“ povedal Adrián, člen tímu, ktorý svoje zariadenie testoval aj v reálnej prevádzke.

Prvé miesto medzi strednými školami a gymnáziami vyhral tím Oravskí junáci z Gymnázia Martina Hattalu v Trstenej s projektom Smart svetla na bicykel. *„Najprv sme chceli urobiť len smerovky na bicykel, no povedali sme si, že to nestačí a doplnili sme ďalšie funkcie. Keď naše zariadenie zaznamená pád, odošle súradnice a žiadosť o pomoc,“* povedal Jerguš, člen víťazného tímu.

Na 2. a 3. miesta sa prebojovali aj ďalšie projekty, ktoré vznikli na hodinách informatiky. Sú tak dôkazom toho, že mladí ľudia dokážu vďaka technológiám realizovať svoje nápady - stačí im len podať pomocnú ruku.

Projekt ocenili aj učitelia informatiky. *„Projekt ENTER dal študentom možnosť nielen učiť sa programovať, ale aj pracovať priamo aj s hardvérom, k čomu sa inak veľmi nedostanú. Okrem toho vidíme veľa možností pre medzipredmetové*

vzdelávanie a nezostáva tak len pri informatike,“ skonštatovala Denisa Slavkovská, učiteľka informatiky zo Spojenej školy Dominika Tatarku v Poprade.

Stredné školy a gymnáziá

3. miesto: Incubaci - Incubio starostlivosť o rastliny

2. miesto: Bit games - Bit arcade

1. miesto: Oravskí junáci - Smart svetlo na bicykel

Základné školy

3. miesto: Pinball – hra Pinball

2. miesto: STEMFI tím – osobný asistent pacienta

1. miesto: Jakubovskí roboti - MICRO:BITY ako asistenti asistentov na špeciálnej škole

Videovizitky víťazných projektov nájdete na nasledujúcom odkaze:

<https://bit.ly/enterolympiada>

Viac informácií o zapojených projektoch a o celom projekte ENTER nájdete tu:

<https://enter.study/olympiada-v-programovani/>

O spoločnosti Slovak Telekom, a. s.

Slovak Telekom je najväčší slovenský multimediálny operátor s dlhoročnými skúsenosťami a zodpovedným prístupom k podnikaniu. Svoje produkty a služby ponúka pod značkou Telekom jednotlivcom, domácnostiam i firemným zákazníkom prostredníctvom pevnej i mobilnej siete. Na trh prináša medzinárodné poznatky, inovatívne riešenia a najnovšie technologické trendy.

Slovak Telekom je súčasťou nadnárodnej skupiny firiem Deutsche Telekom Group. Jej majoritným akcionárom je spoločnosť Deutsche Telekom Europe B.V. s 100% podielom akcií.